

Lublin, dn. 09.10.2026

Sędziowie WZPS w Lublinie

Kluby WZPS w Lublinie

Nowe zmiany w przepisach – dodatkowe informacje

Informujemy na podstawie nowych wytycznych Wydziału Sędziowskiego PZPS, że Wojewódzki Związek Piłki Siatkowej w Lublinie wprowadził następujące zmiany w przepisach gry we wszystkich rozgrywkach wojewódzkich, które weszły w życie z dniem 5.10.2026 r.:

1. Zwiększenie Liczby regulaminowych zmian w secie dla zespołu z 6 do 8
2. Minimum jeden (1) libero w składzie 13 lub 14 osobowym (zamiast wymaganych do tej pory dwóch)
3. Oddzielny 90-sekundowy czas na wykonywanie zagrywki podczas rozgrzewki dla zespołów
- Pierwszy zagrywa zespół "A"

Jednocześnie zobowiązujemy Sędziów do przeprowadzenia odprawy z trenerami obu zespołów przed rozpoczęciem oficjalnej rozgrzewki, gdy jest trochę więcej czasu na rozmowę.

Dodatkowo prezentujemy dodatkowe wytyczne do poszczególnych nowych zmian:

Ad 2 – w przypadku zgłoszenia tylko jednego (1) zawodnika libero w składzie 14 osobowym w protokole papierowym rozgrywek WZPS wpisujemy w rubryce z libero:

- w pierwszej pozycji zawodnika klasycznego
- w drugiej pozycji zawodnika libero (obok nazwiska oznaczamy go symbolem „L”)

Ad 3 – Ostatnie 3 minuty rozgrzewki na siatce są dzielone po 90 sekund na zespół i zespoły mają do dyspozycji całe pole gry (po obu stronach siatki). Oznacza to, że czasy na zagrywkę dla każdego zespołu wliczone są w czas 10-minutowej oficjalnej rozgrzewki na siatce – oznacza to, że przez 7 minut zespoły atakują a przez ostatnie 3 minuty zagrywają. Przeciwnik opuszcza wolną strefę (o ile to fizycznie możliwe na danej hali, jeśli nie to możliwie blisko ławek / krzeseł). Procedura wygląda następująco:

1. S1 gwizdże po stronie zespołu A (który zagrywa jako pierwszy) i wykonuje ręką markowanie wykonania zagrywki [1-2-3 w zależności od potrzeby]. S2 w tym samym czasie pośpiesza zespół B, aby opuścić pole gry.
2. Po 90 sekundach, S1 gwizdże po stronie zespołu B i analogicznie wykonuje gest ręką jak do zagrywki. S2 w tym czasie dba aby zespół A szybko opuścić pole gry. Po 90 sekundach dla zespołu B, S1 gwizdże na zakończenie oficjalnej rozgrzewki na siatce.

Uwaga:

1. Zespół opuszczający pole gry przed rozpoczęciem 90-sekundowego czasu na zagrywkę nie może w jakikolwiek sposób utrudniać wykonywania zagrywki przeciwnikowi ani asystować.
2. W przypadku, gdy jeden z zespołów utrudnia przeprowadzenie oddzielnej zagrywki, sędziowie mają prawo nałożyć na zespół stosowne sankcje przed pierwszym gwizdkiem sędziego w meczu.
3. Sposób wykonywania zagrywki i zajmowania pola gry przez zespół zagrywający jest dowolny i zależy wyłącznie od decyzji zespołu np. zawodnicy zagrywają tylko po jednej stronie boiska a po drugiej stronie znajdują się tylko zawodnicy przyjmujący zagrywkę (np. libero) i członkowie zespołu, którzy zbierają piłki, albo zawodnicy dzielą się na oba boiska i zagrywają i przyjmują zagrywkę z obu stron.
4. Nie dopuszcza się możliwości odstępowania od procedury oddzielnego 90-sekundowego czasu na oddzielną zagrywkę przez oba zespoły.